

Ablauf des Wettbewerbes Schießen mit Unterhebelrepetierer (Lever Action) 1.56- 2 Liste B
NWDSB

1. Allgemeines

Der Wettbewerb 1.56 – 2 – KK - Unterhebel 25 Meter - -
Anschlag Stehend/Kniend 40 Schuss – 8 x 5 Schuss in 20 Sekunden
Scheibe Großkaliber Final Scheibe

2. Waffen und Munition

2.1 1.56 Lever Action Gewehre (UHR) für Kleinkaliber (.22 Ir.) mit Randfeuermunition

2.2 Zugelassen sind Unterhebelrepetierer mit Röhrenmagazin für mindestens fünf Patronen.
Zugelassen sind auch entsprechende Repliken.

2.3 Beschusszeichen: Auf jeder Feuerwaffe müssen in Deutschland gültige Beschusszeichen nach gesetzlichen Vorschriften vorhanden sein. Ausnahme = Originale vor Einführung der Beschusspflicht.

2.4 Abzug: mindestens 1.000g
Der Abzugswiderstand darf nicht mit bloßer Hand regulierbar sein.

2.5 Mündungsbremsen: sind nicht gestattet

2.6 Ladekapazität: mindestens 5 Patronen

2.7 Laufbeschwerungen: sind nicht gestattet

2.8 Gewicht: ohne Limit, jedoch darf das Gewicht der Originalwaffe nicht überschritten werden

2.9 Schäftung: wie Original.
Lochschaft, Handballenauflege, Flimmerband, nachträglich angebrachte Schaftkappen, Umwicklungen (mit Tape oder Lederriemen) sowie jede Art von Handstütze gemäß der SpO sind nicht gestattet.

2.10 Visierung

Offene „typgemäße“ Visierung mit V-, U-Kimmen, Blatt, Dach- und Perlkorn, wie sie üblicherweise bei UHR-Gewehren verbaut wurden; (Rechteckkimmen und Balkenkorne sind auch gestattet).
Typgemäße Lochkimme (Peep sight) oder Vernierdiopter - in Verbindung mit den klassischen oben genannten Kornen sind zugelassen.

Nicht zugelassen sind:

- Nachträglich speziell für ein Modell entwickelte Diopter sowie seitlich anschraubbare, fein verstellbare Peep sights, wie z.B. Williams oder Lyman receiver, welche ab den 20er Jahren des 20. Jahrhunderts entwickelt wurden.
 - Keine moderne Matchvisierung u. ä.
 - Ringkorne sind nicht erlaubt
 - Nicht zugelassen sind alle sonstigen und optische Visiereinrichtungen
- Maximal sind zwei Zielhilfen erlaubt, keine „Dreipunktvisierung“.

2.11 Zielhilfsmittel: sind nicht gestattet

2.12 Gewehrriemen: ist nicht gestattet

2.13 Schießbrille und Irisblenden: sind erlaubt

2.14 Munition

Randfeuer Kaliber .22 lfb (5,6 mm Randfeuer) handelsüblich --keine .22short, keine .22 Magnum.

2.15 Bekleidung:

Zugelassen ist normale Alltags-, Straßenkleidung
Spezialbekleidung - Schießjacke (nach Regel 1.2.3 SpO), Schießhose (nach Regel 1.2.4 SpO) und Schießschuhe (nach Regel 1.2.5 SpO) ist nicht erlaubt!

Hilfsmittel: Kniendrolle, Schießbrille, offene Fingerlinge (Handschuhe ohne Stützwirkung)

3. Schießentfernung und Scheiben

Die Schießentfernung beträgt 25 m.

Scheiben: GK Final-Scheibe gemäß Liste B

4. Schusszahlen - Schießzeit

- 4.1** Der Wettbewerb besteht aus je 40 Schuss.
20 Schuss stehend in 4 Serien à 5 Schuss in 20 Sek.
20 Schuss kniend in 4 Serien à 5 Schuss in 20 Sek.
Maximale Schusszahl pro Scheibe: 10

4.2 Probeschüsse

Vor Beginn der Wettkampfschüsse: 5 Minuten Probeschießen im Stehendanschlag

5. Wettkampfklassen

Ausgeschrieben ist der Wettkampf in der Klasse Herren I - offene Klasse

Die Mannschaftswertung erfolgt als offene Klasse in Herren I.

6. Wertung

Wettbewerb 1.56 – Angeschossene Ringe zählen mit dem höheren Ringwert
Sind mehr als die zulässige Anzahl der Treffer auf einer Scheibe vorhanden und lässt sich deren Herkunft nicht einwandfrei klären, so werden die schlechtesten Schüsse gewertet.

7. Ergebnisgleichheit

Bei Ergebnisgleichheit ist nach Regel 0.12 SpO zu verfahren.

8. Durchführung

Nach dem Kommando „Laden“ (die Ladezeit beträgt 1 Minute) fragt der Schießleiter: „Sind Sie bereit?“. Kommt kein Widerruf, wird nach ca. 5 Sek. mit dem Kommando „Start“ die 5-Schuss-Serie gestartet. Bei Widerruf ist dem Schützen einmalig Gelegenheit zu geben, seine Vorbereitungen in einer Zeit von 15 Sek. abzuschließen.

Nach Ablauf der Zeit von 15 Sek. kommt der Aufruf: „Achtung“ und nach weiteren ca. 5 Sek. das Kommando „Start“. Nach Ablauf der Schießzeit von 20 Sek. gibt der Schießleiter das Kommando: „STOP“. Ein nach diesem Kommando abgegebener Schuss wird für diese Serie nicht gewertet. Dem Schützen wird der beste Treffer auf der gerade beschossenen Scheibe abgezogen.

9. Störungen

9.1 Störungen an der Waffe

Wird eine Waffe aus irgendeinem Grunde funktionsunfähig, darf der Schütze unter genauester Beachtung der allgemein üblichen Sicherheitsbestimmungen versuchen, die Störung innerhalb der Serienzeit zu beheben und das Schießen fortzusetzen.

Falls die Störung in der Serienzeit nicht behoben werden kann, bekommt der Schütze keine Zeitverlängerung. Die geladene Waffe ist zu entladen (entleeren des Röhrenmagazins + Systems) und mit offenem Verschluss und Laufrichtung zur Scheibe abzulegen.

Die vor der Störung abgegeben Schüsse werden für diese Serie gewertet. Der Schütze darf in der nächsten Serie wieder antreten.

Geladene Waffen dürfen nicht abgelegt werden.

Beachtet der Schütze diese Sicherheitsregel nicht, so ist er zu disqualifizieren (rote Karte).

Ein Tausch der Waffe ist während eines Durchlaufs „kniend bzw. stehend“ nicht erlaubt.

Landesverbandsintern: Liegt ein Waffendefekt – z. B. der Bruch eines Systemteils/Feder – vor, entscheidet die Aufsicht/Wettkampfleitung über das weitere Vorgehen (Ablegen der Waffe wann-wo-wie). Für solche Fälle ist entweder ein separater Stand vorzuhalten oder aus Sicherheitsgründen der Wettbewerb zu unterbrechen.

Bei einem anerkannten Waffendefekt ist der Tausch der Waffe erlaubt.

9.2 Munitionsstörung

Tritt ein Munitionsversagen auf, ist ein Nachladen für die gestörte Patrone nicht gestattet. Die Serie kann nach Entfernen der gestörten Patrone fortgesetzt werden. In der Serienzeit nicht abgegebene Schüsse sind verloren.

9.3 Störungen an der Standanlage

Tritt an einer Standanlage eine technische Störung auf, die eine korrekte Beendigung einer begonnenen Serie verhindert, so wird die Serie annulliert. Die Schusslöcher werden abgeklebt. Die Wiederholung der Serie erfolgt sofort nach Behebung der Störung als Fortsetzung des Schießens. Eine erneute Probeserie wird nicht gewährt.