

Nordwestdeutscher Schützenbund e.V.

Muster-Ansagetext für Verbandsligaveranstaltungen Luftgewehr und Luftpistole

Liebe Sportkameradinnen, liebe Sportkameraden,

Ich begrüße Sie zur Verbandsliga – Paarung

_____ gegen _____

in der Disziplin: Luftgewehr / Luftpistole

Das Wettkampfprogramm beinhaltet:

Für Papierscheiben:

15 Minuten Vorbereitungs- und Probezeit sowie 40 Wettkampfschüsse in 60 Minuten

Für Elektronische Anlagen:

15 Minuten Vorbereitungs- und Probezeit sowie 40 Wettkampfschüsse in 50 Minuten

Während des Probeschießens dürfen beliebig viele Probeschüsse abgegeben werden.

Alle Wettkampfabschnitte **beginnen** mit dem Kommando **START** und **enden** mit dem Kommando **STOP**.

Beim Probeschießen werden die letzten 30 Sekunden angesagt und beim Wettkampfschießen werden die letzten 10 Min. bzw. 5 Min. angesagt.

Nur Papierscheiben:

Die beschossenen Scheiben sind **nach** jeweils **10 Schuß** nach **hinten abzulegen**, um sie umgehend auswerten zu können.

Bei Ringgleichheit eines oder mehrere Paare findet ein Stechen (shoot off) statt. Es wird so lange gestochen, bis die Ringgleichheit gebrochen ist. Gewertet wird bis zum 3. Stechschuss auf volle, danach 10tel-Ringwertung. Dieses wird unmittelbar nach Wettkampfbende des letzten Schützen stattfinden. Alle Schützen müssen vor Aufruf zum Stechen den Schützenstand verlassen.

Ich wünsche allen „Gut Schuß“

Wir beginnen jetzt mit der Vorbereitungszeit	START
nach 14 Min. 30 Sek.	noch 30 Sek.
nach 15 Min	STOP

nach ca. 30 Sekunden

Wir beginnen jetzt mit dem Wettkampf:	START		
Für elektr. Anlagen:		Für Papierscheiben:	
nach 40 Min.	noch 10 Min.	nach 50 Min.	noch 10 Minuten
nach 45 Min.	noch 5 Min.	nach 55 Min.	noch 5 Minuten
nach spätestens 50 Min.	STOP	nach spätestens 60 Min.	STOP

Sollte bei mehreren Paarungen ein Stechen nötig sein, so schießt Paar 5 vor Paar 4 usw.

Die Ansage für das Stechen lautet folgendermaßen:

2.Min. Vorbereitungszeit	START
(nach 2 Min.)	STOP

Laden zum 1. Stechschuss	ACHTUNG: 3 – 2 – 1	START
(nach dem letztem Schuß – spätestens nach 50 Sek.)		STOP

Sollte wegen Ringgleichheit weiter gestochen werden müssen:		
Laden zum 2. Stechschuss	ACHTUNG: 3 – 2 – 1	START
(nach dem letztem Schuß – spätestens nach 50 Sek.)		STOP

usw. usw.